



الأزهر الشريف  
الإدارة المركزية لمنطقة المنيا الأزهرية  
إدارة مغاغة الأزهرية  
معهد مغاغة الابتدائي

ورشة تعليمية بعنوان  
استخدام تطبيقات الواقع الافتراضي في صناعة محتوى تعليمي باللغة العربية

اعداد وتقديم  
الأستاذة/فايزة محمد  
منسق برمجة - إدارة مغاغة الأزهرية



## محاور اللقاء

كيفية عمل حساب على منصة co-spaces education

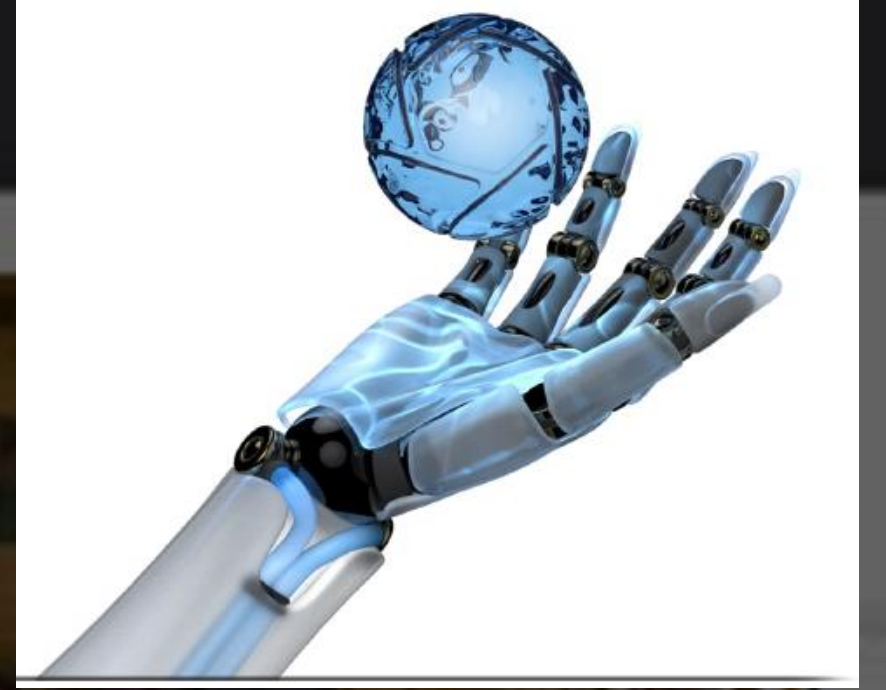
التعريف بمفهوم كلا من الواقع الافتراضي - الواقع المعزز- Merg cube

إضافة عناصر وتغيير مواصفاتها باستخدام الأدوات

تصميم مشهد باستخدام أكواد co-blocks

# VR vs. AR

هو عبارة عن استخدام الكمبيوتر كجهاز استشعار واستخدام الخوارزميات لتحديد اتجاه أن AR الكاميرات وموضعها، فيمكن لتقنية تقوم بعرض الواجهات الرسومية ذات الأبعاد الثلاثة من خلال الكاميرا مما يؤدي إلى تركيب الصور من خلال الكمبيوتر لكي يتم عرضها للمستخدم في صورة عرض حقيقي.



**Augmented reality** الواقع المعزز

VR

vs.

AR

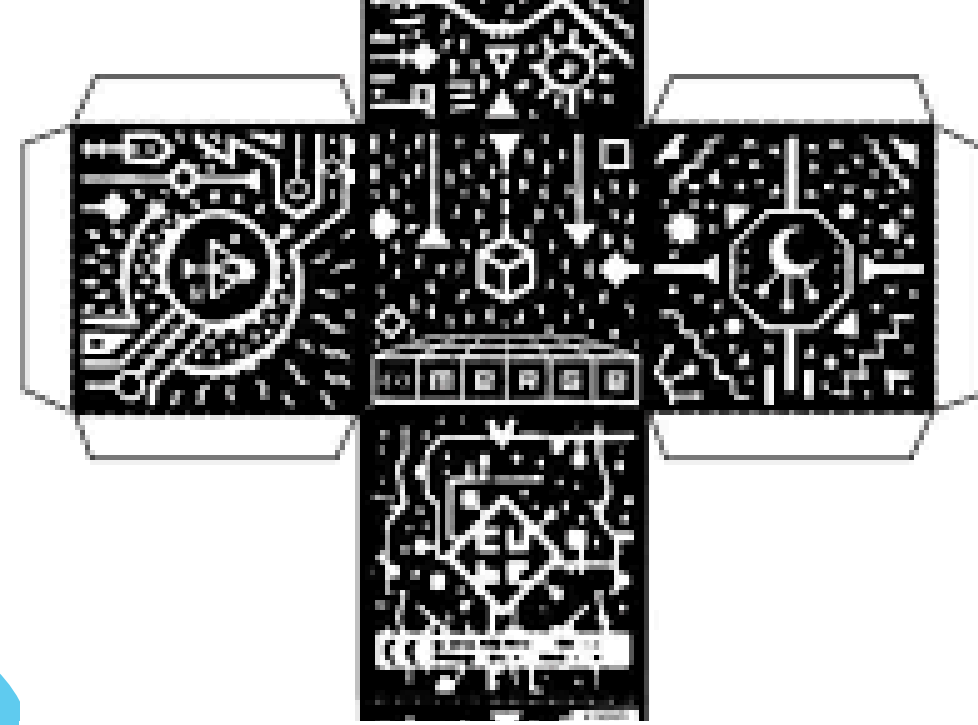
في الواقع الافتراضي يتم استخدام تكنولوجيا الحاسوب ليتم محاكاة البيئة على الرغم من الواجهات القديمة فهي تضع المستخدم داخل التجربة فيصبح المشاهدون مدمجين وقادرين على التفاعل مع العلم ثلاثي الأبعاد بكل سهولة بلا من أن تكون الشاشة أمامهم فقط



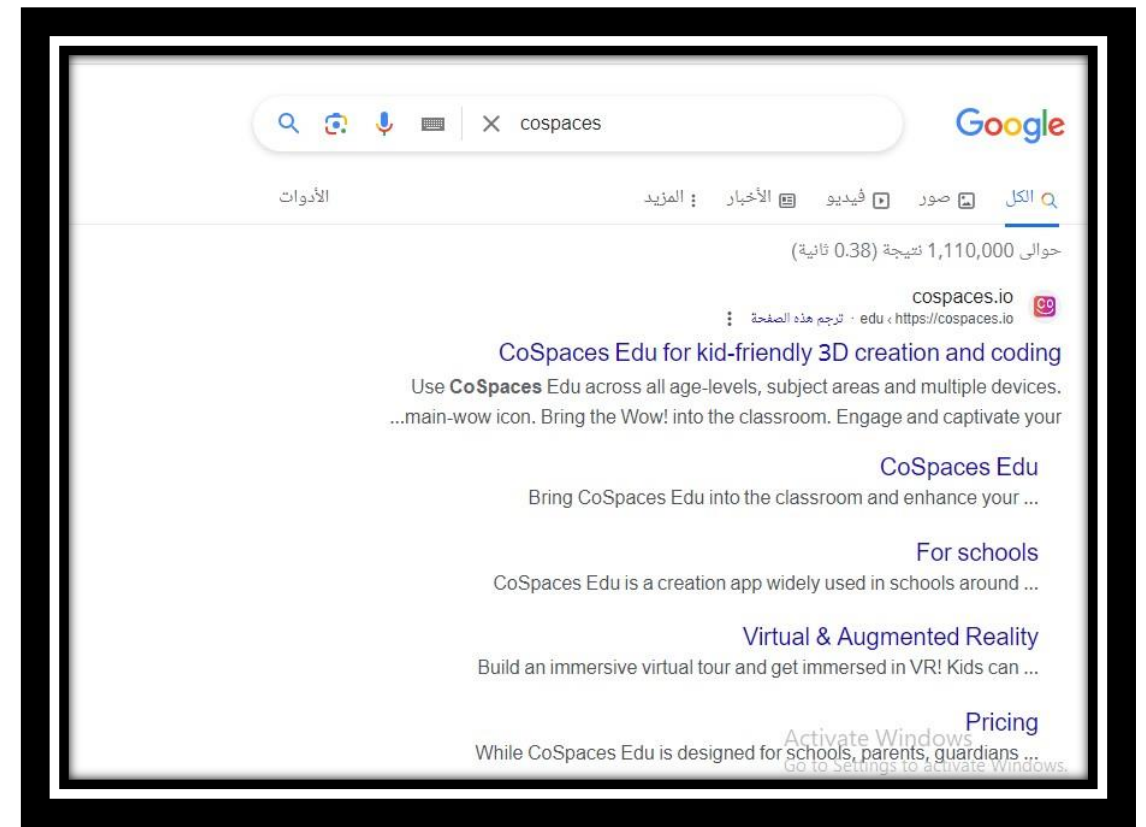
**Virtual reality** الواقع الافتراضي

## Merge cube

المكعب المدمج هو إحدى التقنيات التي تجعل من التعليم تعليماً تفاعلياً من الدرجة الأولى، ولعل المكعب المدمج هو أول خيار للمعلمين كونه يدعم كلاً من الواقع الافتراضي والواقع المعزز.



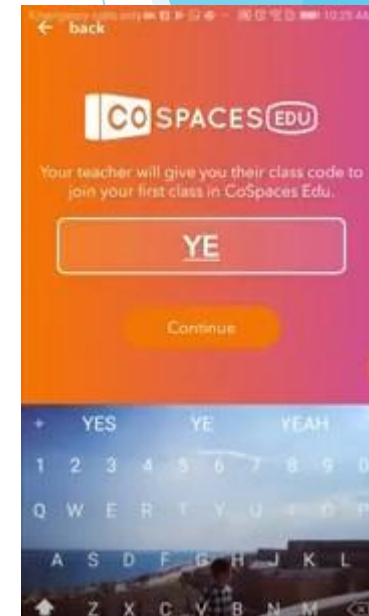
## الوصول للموقع



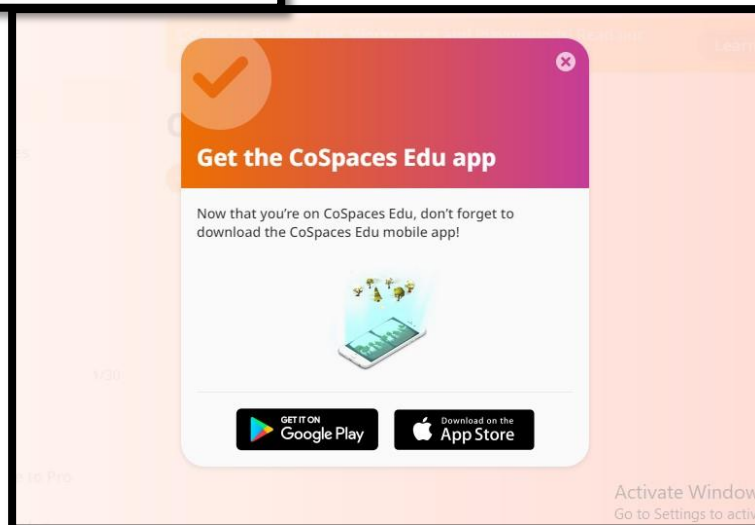
من خلال محرك البحث ( جوجل - مايكروسوفت ايدج ) نكتب في مربع البحث co-spaces education



# تسجيل الدخول من خلال الهاتف

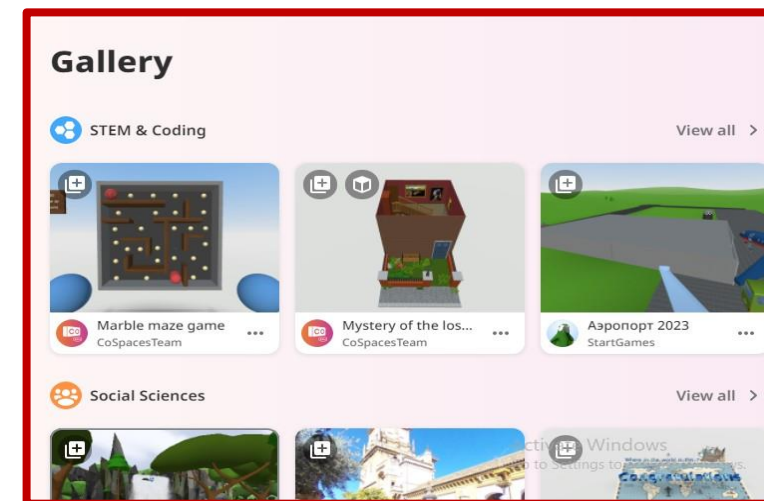
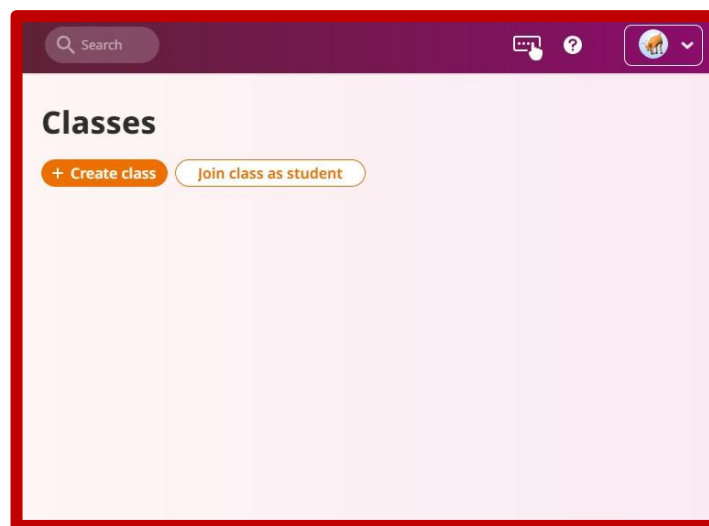


# تسجيل الدخول من خلال الكمبيوتر



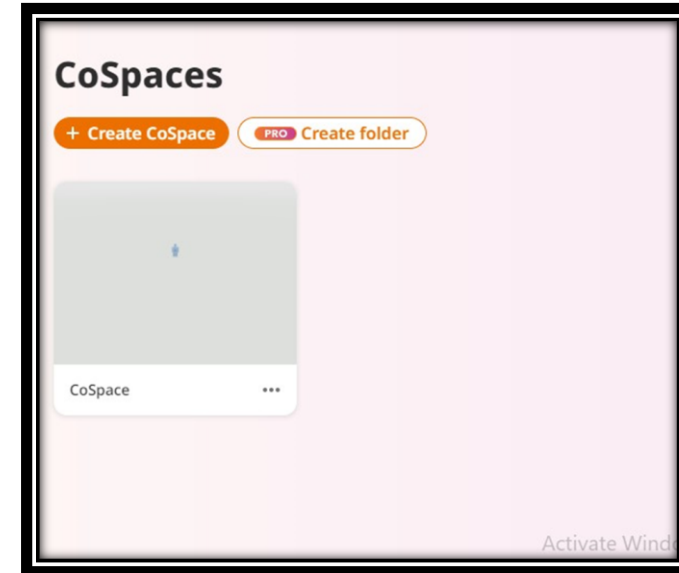


المعرض ( Gallery ) : ويحتوى على جميع المشاريع التي أنجزها التلاميذ والمعلمون في كل فروع العلوم المختلفة



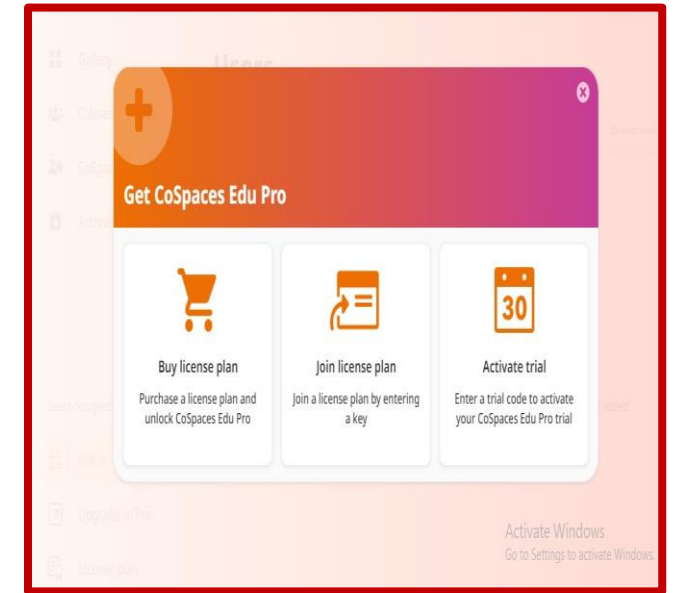
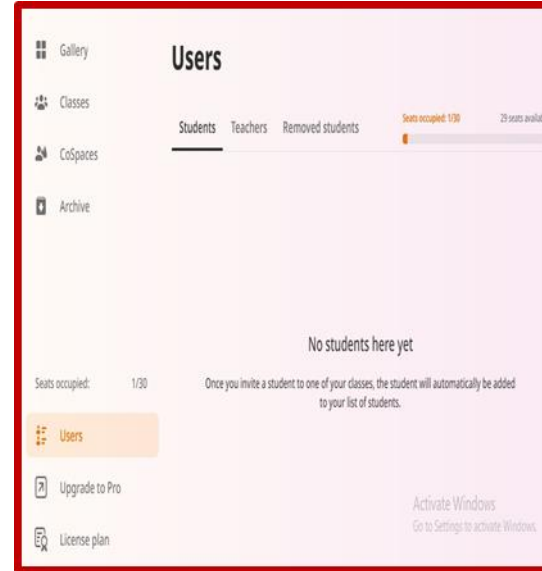
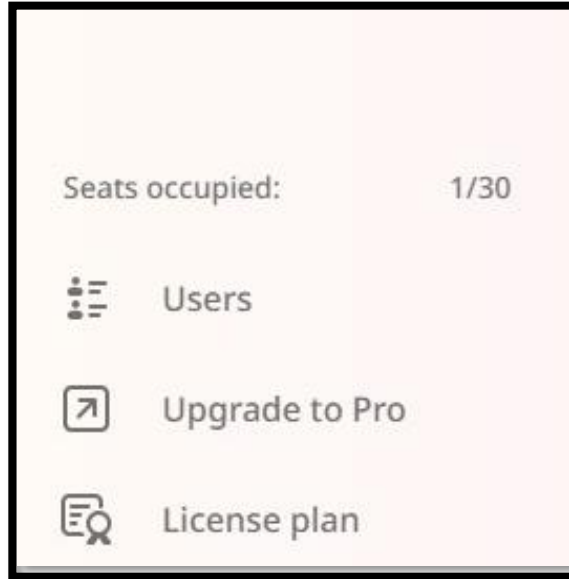
الفصول (classes) : يقوم المعلم من خلال هذه الايقونة بانشاء الفصول ووضع الواجبات واصافة المعلمين والتلاميذ للمشاركة في التقييم ووضع خطة العمل اذا كانت فردية ام في شكل مجموعات

العوالم الافتراضية ( co spaces ) : يتم من خلالها انشاء عالم افتراضى واختيار نوع الانواع التى تم ذكرها سابقا بالاضافة الى الاستعانة بنماذج لاستخدامها فى الانشاء



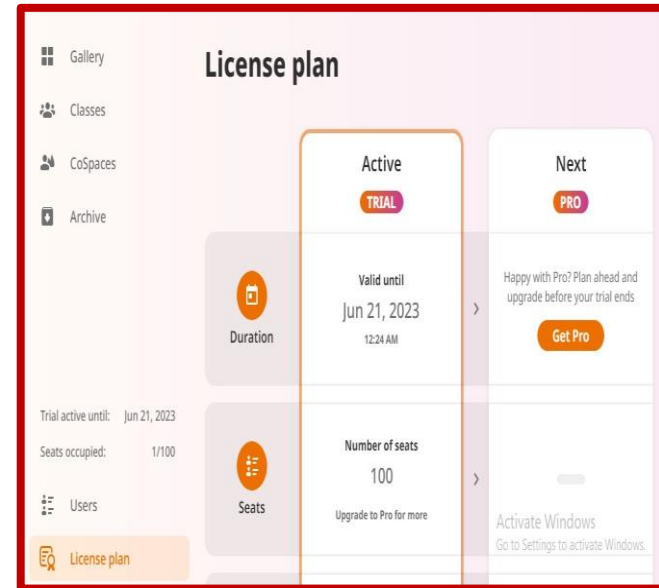
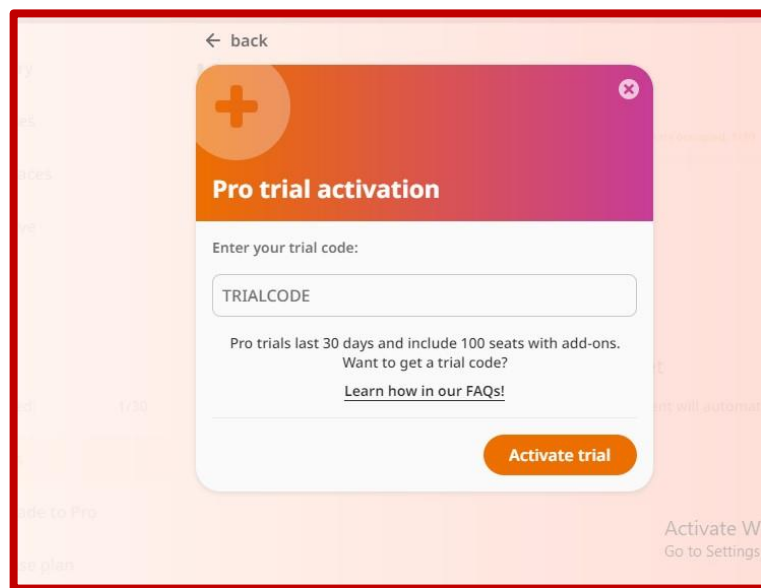
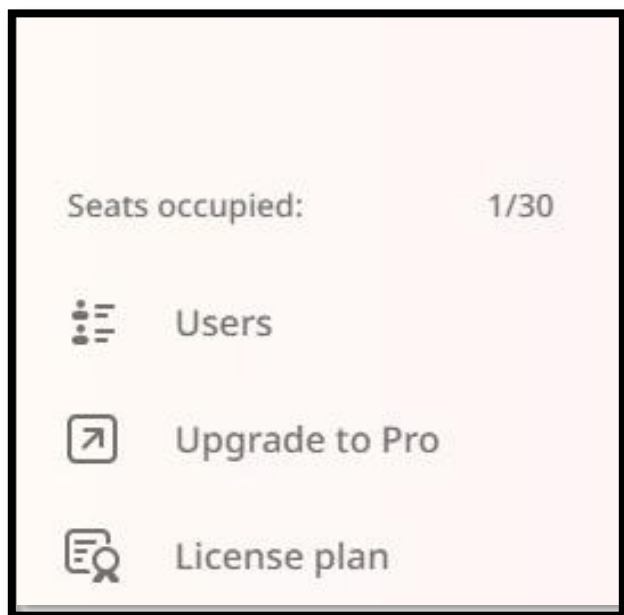
الآرشفيف ( Archive ) : ويحتوى على جميع الملفات الغير مرئية للجميع ويمكن الاستعانة بأحدها لعمل نسخة

عدد المقاعد المتاحة ( seat occupied ) : في حساب المعلم المجاني يكون 30 مقعد فقط اي 30 تلميذ فقط يمكنهم الدخول لحساب المعلم وعمل الواجبات المطلوبة



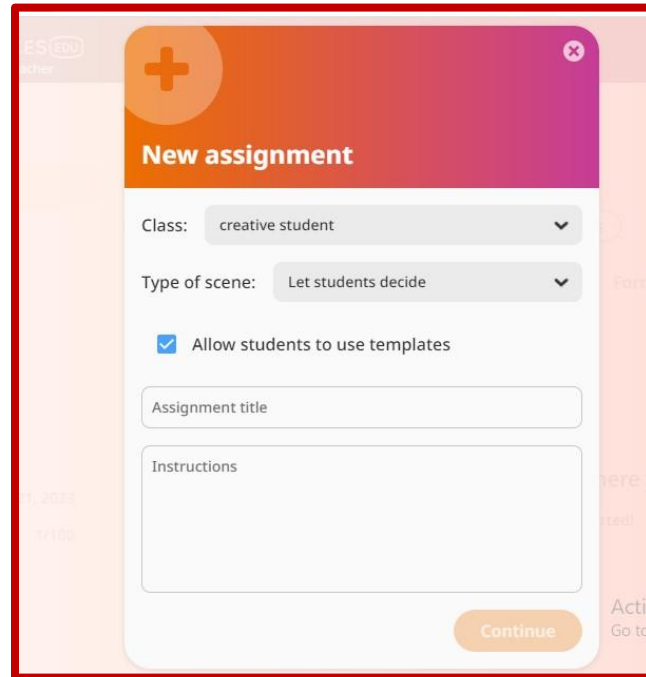
المستخدمون (users) : يقوم المعلم من خلال هذه الايقونة بانشاء الفصول ووضع الواجبات واطافة المعلمين والتلاميذ للمشاركة في التقييم ووضع خطة العمل اذا كانت فردية ام فى شكل مجموعات

## ترقية الحساب ( upgrade pro ) : يتم من خلالها اعطاء

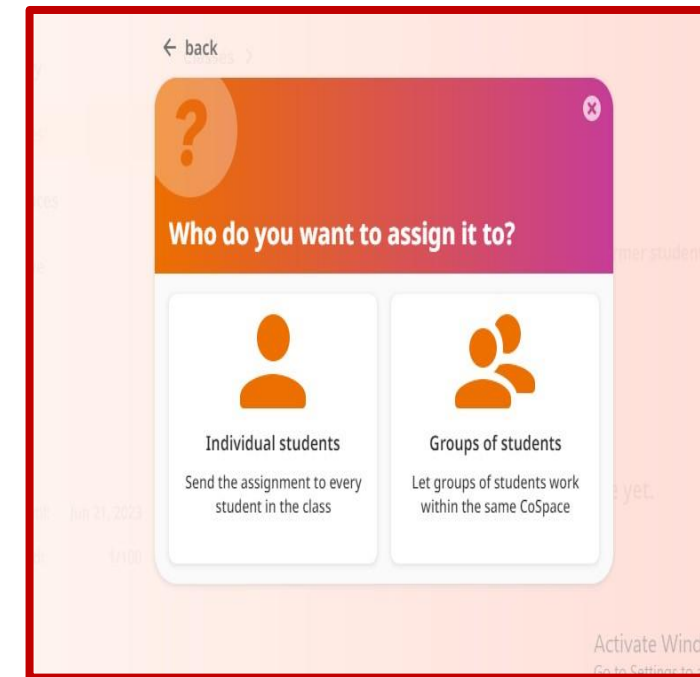


## الرخصة ( license plan ) : الرخصة الخاصة بالبرنامج وطرق الحصول على النسخة المدفوعة

## كيفية عمل واجبات على منصة co-spaces



The screenshot shows the 'New assignment' form in the CoSpaces application. The form has a header with a plus icon and a close button. Below the header, there are two dropdown menus: 'Class' with the value 'creative student' and 'Type of scene' with the value 'Let students decide'. There is a checked checkbox labeled 'Allow students to use templates'. Below these are two text input fields: 'Assignment title' and 'Instructions'. At the bottom right of the form is a 'Continue' button.



The screenshot shows the 'Who do you want to assign it to?' dialog in the CoSpaces application. The dialog has a header with a question mark icon and a close button. Below the header, there are two options: 'Individual students' with a single person icon and 'Groups of students' with a group of three people icon. Below each option is a description: 'Send the assignment to every student in the class' for individual students and 'Let groups of students work within the same CoSpace' for groups of students. At the bottom right of the dialog is an 'Activate Windows' button.

الرخصة ( license plan ) : الرخصة الخاصة بالبرنامج وطرق  
الحصول على النسخة المدفوعة

حضور التدريب الثانى فريق المبدعين -  
الاستاذة / فايذة محمد



<https://forms.office.com/r/B1bTirZAWP>