

اسم المشروع: أسماء الإشارة

الهدف : شرح استخدامات أسماء الإشارة لطلبة الصف الثاني الابتدائي

البرمجة المستخدمة: تطبيق الألعاب الإلكترونية على الهاتف الجوال

Plotagon