

اللغة العربية والإبداع الرقمي

مسابقة المربي الذهبي

جمهورية مصر العربية

محافظة البحيرة

إدارة كوم حمادة التعليمية

جمهورية مصر
العربية



محافظة البحيرة

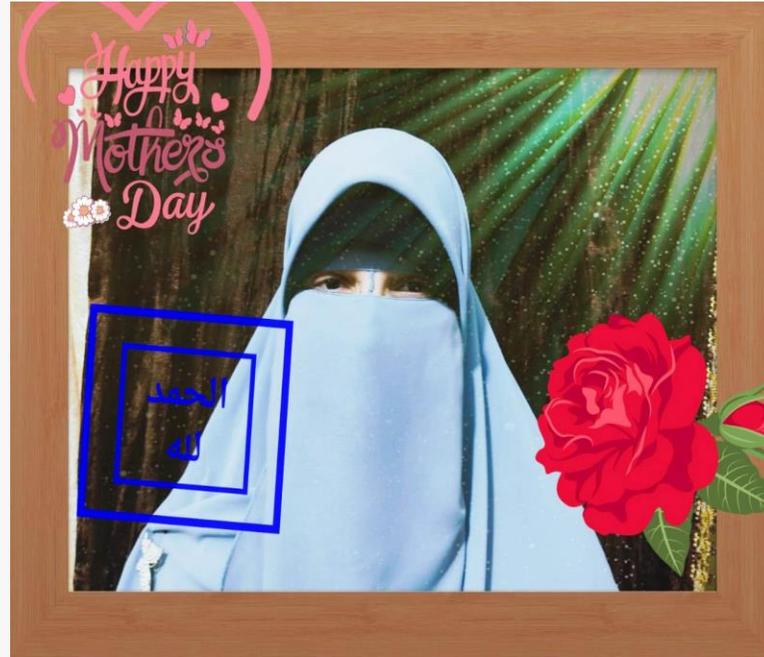


إدارة كوم حمادة التعليمية

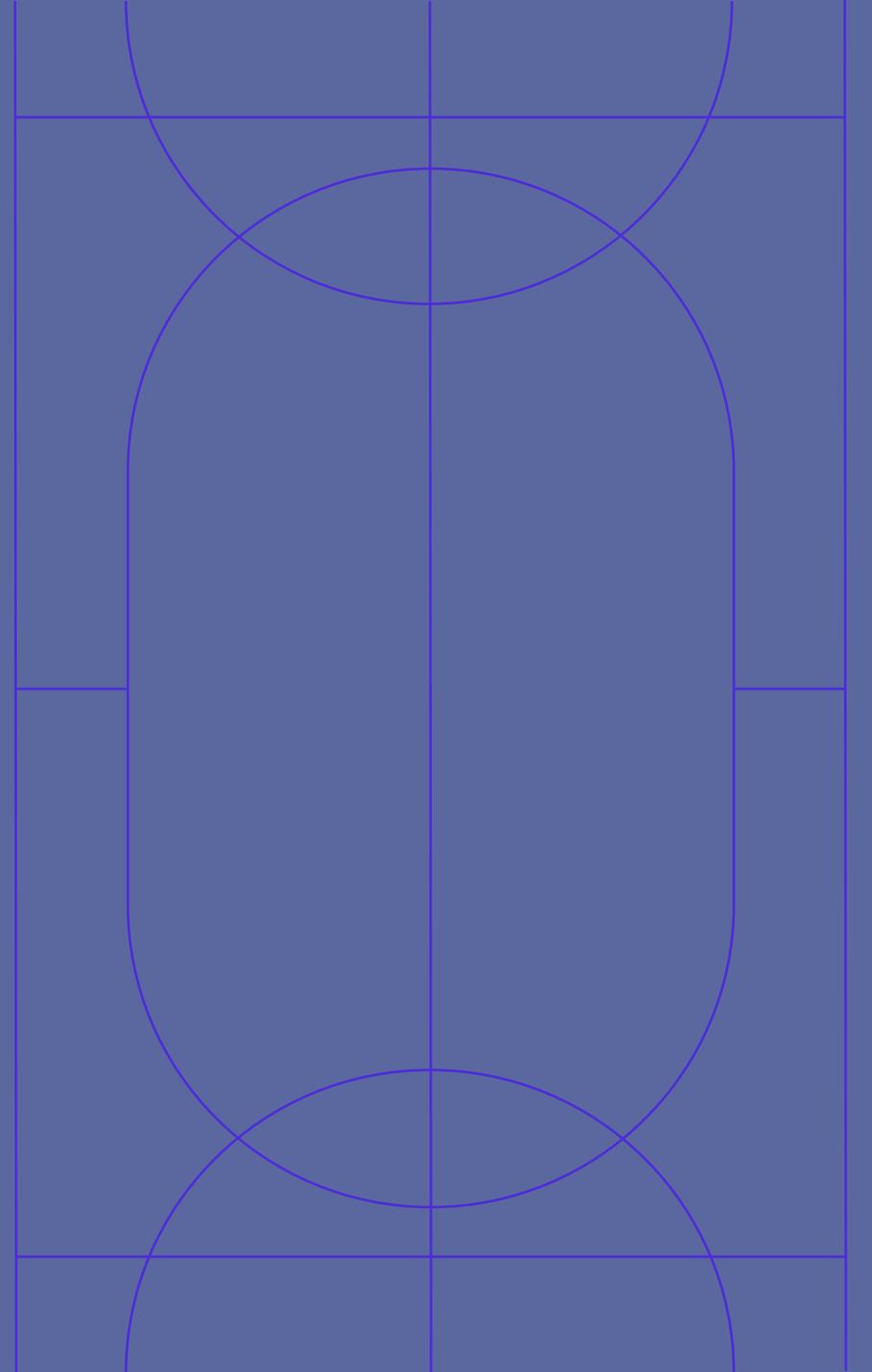


مسابقة المرقي الذهبى اللغة العربية والإبداع الرقمى

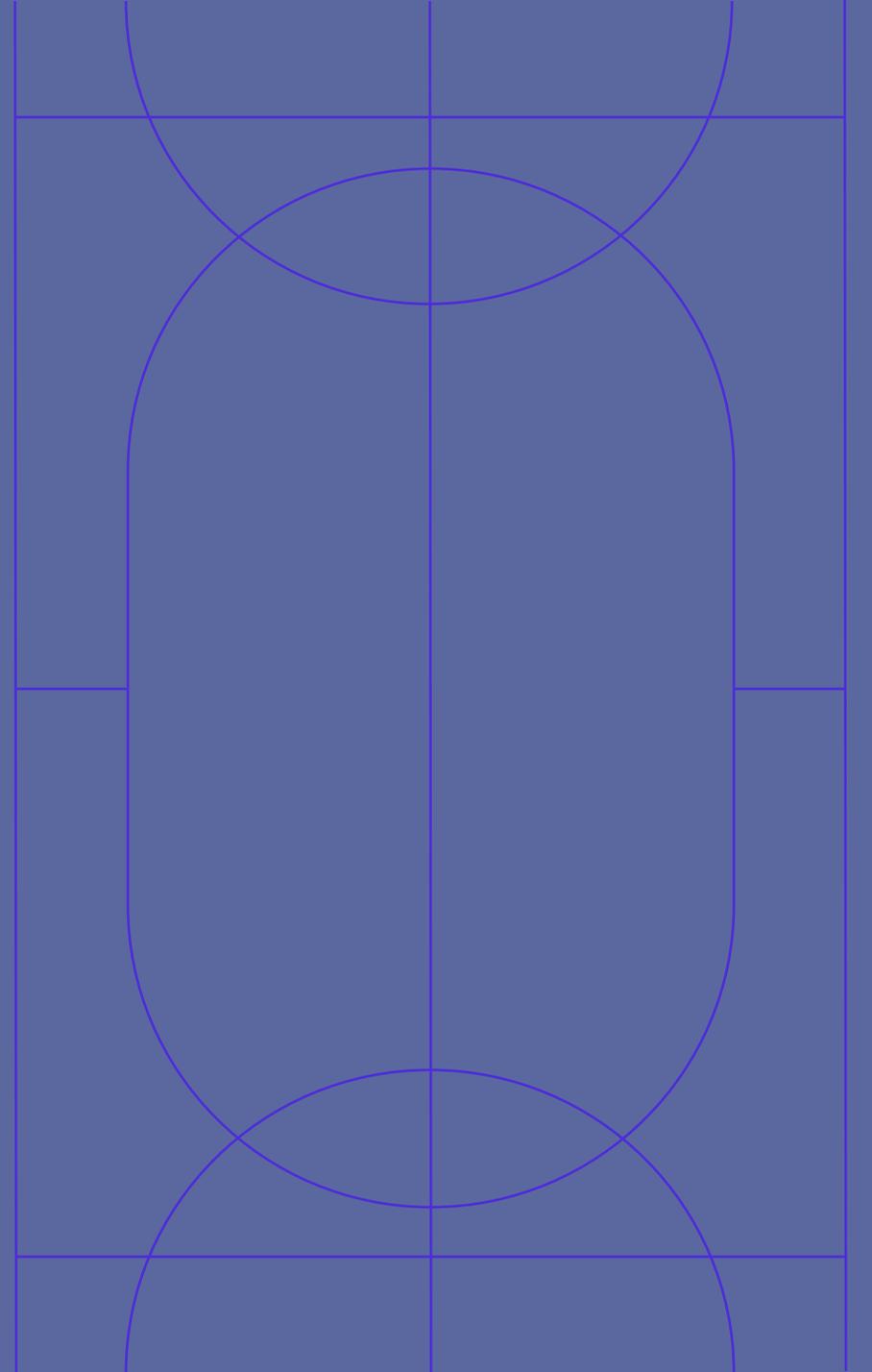
ست على حسین خریش / اسم المعلمة



التطبيقات الجواله لتعليم اللغة العربية



إحدى تدور فكرة النشاط حول
العربية وهي كان قواعد اللغة
وأخواتها



كما يميز التلميذ بين الحالات الإعرابية
المختلفة لأنواع خبر كان وأخواتها

شهادة حضور البرنامج التدريبي



تتمة حضور

تتقدم اللجنة الوطنية المصرية للتربية والعلوم والثقافة (يونسكو - ألكسو - إيسيسكو) بالتعاون مع وزارة التربية والتعليم والتعليم الفني، ورئاسة قطاع المعاهد الأزهرية،

للسيد (ة) / **ست على حسين خريش**

لحضور اليوم التدريبي الحادي عشر والثاني عشر للمحور

(التطبيقات الجواله لتعليم اللغة العربية)

لبرنامج **Code.org** وذلك يومي ٢٠٢٣/٥/٢٠ - ٢٠٢٣/٥/٢١

مع تمنياتنا بدوام التوفيق والنجاح

رئيس قطاع
الشؤون الثقافية والبعثات
والمشرف على اللجنة الوطنية المصرية ليونسكو

(د. محمد سمير حمزة)

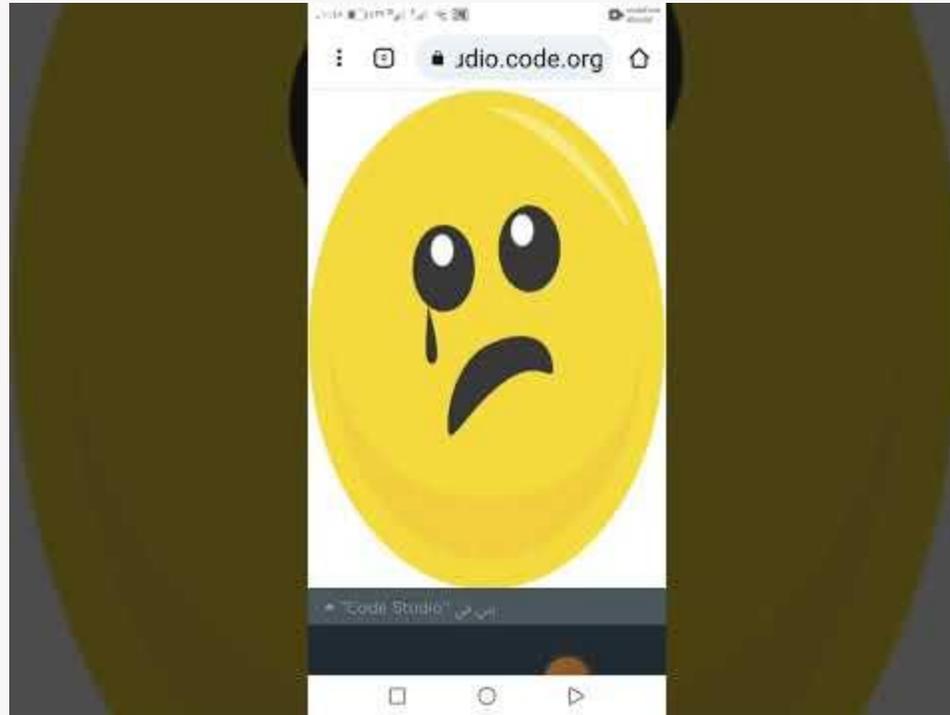
رئيس قطاع التعليم العام
بوزارة التربية والتعليم والتعليم الفني

(د.رائدة شاهين)

رئيس قطاع المعاهد الأزهرية

(فضيلة الشيخ. أيمن عبد الغني)

رابط فيديو التطبيق على اليوتيوب



رابط التطبيق من موقعه

<https://studio.code.org/projects/applab/IAYtKSsOtLz5DbyZ5mmGcPIBe5MyHotxuf-H8SYBiw8>

صور تنفيذ التطبيق

The image displays two screenshots of the Code.org Studio IDE, illustrating the development and execution of a web application in Arabic.

Left Screenshot (Code Editor):

- Workspace:** Shows JavaScript code for handling button clicks and screen transitions. The code includes functions for setting the screen, playing speech, and setting timeouts.
- Code Snippets:** The code editor shows several snippets for handling events and setting screen content, such as:

```
1 onEvent(▼"button4", ▼"click", function() {
2   if (getChecked("radio_button1")) {
3     setScreen(▼"screen7");
4     playSpeech(▼"ممتاز", ▼"female", ▼"العربية");
5     setTimeout(function() {
6       setScreen(▼"screen2");
7     }, 1300);
8   }
9 });
10 onEvent(▼"button4", ▼"click", function() {
11   if (getChecked("radio_button2")) {
12     setScreen(▼"screen5");
13     playSpeech(▼"عطفا حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"ربية");
14     setTimeout(function() {
15       setScreen(▼"الصفحة الرئيسية");
16     }, 2000);
17   }
18 });
19 onEvent(▼"button7", ▼"click", function() {
20   if (getChecked("radio_button3")) {
21     setScreen(▼"screen5");
22     playSpeech(▼"عطفا حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"ربية");
23     setTimeout(function() {
24       setScreen(▼"screen2");
25     }, 2000);
26   }
27 });
```

Right Screenshot (Application Execution):

- Workspace:** Shows the application running in a browser. The interface is blue and features a yellow emoji, a pink speech bubble, and three floral images.
- Code Snippets:** The code editor shows several snippets for handling events and setting screen content, such as:

```
1 onEvent(▼"button4", ▼"click", function() {
2   if (getChecked("radio_button1")) {
3     setScreen(▼"screen7");
4     playSpeech(▼"ممتاز", ▼"female", ▼"العربية");
5     setTimeout(function() {
6       setScreen(▼"screen2");
7     }, 1300);
8   }
9 });
10 onEvent(▼"button4", ▼"click", function() {
11   if (getChecked("radio_button2")) {
12     setScreen(▼"screen5");
13     playSpeech(▼"عطفا حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"ربية");
14     setTimeout(function() {
15       setScreen(▼"الصفحة الرئيسية");
16     }, 2000);
17   }
18 });
19 onEvent(▼"button7", ▼"click", function() {
20   if (getChecked("radio_button3")) {
21     setScreen(▼"screen5");
22     playSpeech(▼"عطفا حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"ربية");
23     setTimeout(function() {
24       setScreen(▼"screen2");
25     }, 2000);
26   }
27 });
```

صور تنفيذ التطبيق

The image displays two side-by-side instances of the Remix IDE, showing the execution of a mobile application. Each instance has a top bar with 'Remix: التطبيقات الجوال لتعليم اللغة العربية' and 'Saved 4 minutes ago'. Below the top bar are tabs for 'Code', 'Design', and 'Data'. The left instance shows a screen with a pink button and a 'Run' button. The right instance shows a screen with a sad yellow emoji and a 'Run' button. Both instances have code editors showing JavaScript code for event handling and screen transitions.

```
1 onEvent(▼"button4", ▼"click", function () {
2   if (getChecked("radio_button1")) {
3     setScreen(▼"screen7");
4     playSpeech("ممتاز", ▼"female", ▼"العربية");
5     setTimeout(function () {
6       setScreen(▼"screen2");
7     }, 1300);
8   }
9 });
10 onEvent(▼"button4", ▼"click", function () {
11   if (getChecked("radio_button2")) {
12     setScreen(▼"screen5");
13     playSpeech("خطأ حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"بيانية");
14     setTimeout(function () {
15       setScreen(▼"الصفحة الرئيسية");
16     }, 2000);
17   }
18 });
19 onEvent(▼"button7", ▼"click", function () {
20   if (getChecked("radio_button3")) {
21     setScreen(▼"screen5");
22     playSpeech("خطأ حاول مرة اخرى", ▼"female", ▼"بيانية");
23     setTimeout(function () {
24       setScreen(▼"screen2");
25     }, 2000);
26   }
27 });
```

صور تنفيذ التطبيق

The image displays two side-by-side instances of a Scratch-like IDE, showing the execution of a chat application. The interface includes a chat window with a 'Run' button and a code editor. The code editor contains JavaScript code for handling button clicks and screen transitions.

```
1 1 1 1  
2 2 2 2  
3 3 3 3  
4 4 4 4  
5 5 5 5  
6 6 6 6  
7 7 7 7  
8 8 8 8  
9 9 9 9  
10 10 10 10  
11 11 11 11  
12 12 12 12  
13 13 13 13  
14 14 14 14  
15 15 15 15  
16 16 16 16  
17 17 17 17  
18 18 18 18  
19 19 19 19  
20 20 20 20  
21 21 21 21  
22 22 22 22  
23 23 23 23  
24 24 24 24  
25 25 25 25  
26 26 26 26  
27 27 27 27
```

The code in the code editor is as follows:

```
onEvent(▼"button4", ▼"click", function ( ) {  
  if (getChecked("radio_button1")) {  
    setScreen(▼"screen7");  
    playSpeech("ممتاز", ▼"female", ▼"العربية");  
    setTimeout(function ( ) {  
      setScreen(▼"screen2");  
    }, 1300);  
  }  
});  
onEvent(▼"button4", ▼"click", function ( ) {  
  if (getChecked("radio_button2")) {  
    setScreen(▼"screen5");  
    playSpeech("خطأ حاول مرة أخرى", ▼"female", ▼"العربية");  
    setTimeout(function ( ) {  
      setScreen(▼"الصفحة الرئيسية");  
    }, 2000);  
  }  
});  
onEvent(▼"button7", ▼"click", function ( ) {  
  if (getChecked("radio_button3")) {  
    setScreen(▼"screen5");  
    playSpeech("خطأ حاول مرة أخرى", ▼"female", ▼"العربية");  
    setTimeout(function ( ) {  
      setScreen(▼"screen2");  
    }, 2000);  
  }  
});  
onEvent(▼"button7", ▼"click", function ( ) {
```

صور تنفيذ التطبيق

The screenshot shows the Codecademy IDE interface. The workspace contains a single screen with a blue and purple abstract background. The text on the screen reads: "اللغة العربية والإبداع الرقمي", "نهم اللغة العربية بالبرمجة اهتماما كبيرا", "كلمة اهتماما هرتي", "مفعولا لأجله", "مفعولا به". The left sidebar shows a toolbox with categories like UI controls, Data, Control, Variables, Canvas, Turtle, Math, and Functions. The right sidebar shows the workspace with a list of code blocks for an event listener on "radio_button1". The bottom of the IDE shows a debug console and a "Run" button.

The screenshot shows the Codecademy IDE with the application running. The interface is more complete, featuring a dropdown menu for "المسألة العربية", a text input field, and several buttons. The text on the screen includes: "اللغة العربية والإبداع الرقمي", "أصبحت اللغة العربية تهتم بعالم البرمجة", "اسم أصبح هو", "اللغة", "تهتم", "إرسال". The right sidebar shows the workspace with a list of code blocks for event listeners on "button4", "radio_button2", "radio_button3", and "button7". The bottom of the IDE shows a debug console and a "Run" button. The system tray at the bottom indicates the time is 6:33 PM on 6/11/2023.