

من خلال دراستك لبرنامج Scratch 2نفذي التالي: شغلي ملف الفيديو (Fruits) الموجود على سطح المكتب (Desktop) ولاحظي ما فيه .

الفكرة المطلوب تنفيذها:

مستعينة بالمهارات والملاحظات التالية: -

ملاحظات	المهارة	م	
من مجلد (Projects)	استدعي ملف (فواكه)	1	
للكائن Ruby	انشئي متغير باسم عدد الفواكه	2	
للكائن Ruby	اجعلي عدد الفواكه يساوي صفر	3	
لجميع الكائنات	أنشئي لائحة باسم (الفواكه)	4	
للكائن Apple	أضيفي لبنة إذا لامست الكائن (Ruby)	5	
للكائن Apple	بث رسالة جديدة باسم (تفاح)	6	
للكائن Ruby	تستقبل رسالة بث باسم (تفاح)	7	
للكائن Ruby	أضيفي (تفاح) إلى لائحة الفواكه	8	
للكائن Balloon	أجعلي الكائن ينشئ نسخه من نفسه	9	
للكائن Balloon	أضيفي لبنة لجعل الكائن يبدأ نسخة من نفسه	10	
للكائن Balloon	انشئي لبنة جديدة باسم "ارتفع" تغير حركة الكائن	11	
للكائن Balloon	أضيفي لبنة "ارتفع"	12	
في مجلد (Save Projects)	احفظي المشروع باسمك	13	