

في حفل ختام الاسبوع العربي للبرمجة المستمر الى يوم الوقفة قررنا استكمال تدريب التلاميذ على كيفية انتاج العاب

تعليمية تساعدهم في تخطي الصعوبات التعليمية فتم تدريبهم على

**word wall** Microsoft PowerPoint

فتعرفوا على انواع الخطوط العربية والخطوط الرقمية وانتجنا العاب تعليمية تساعدهم على تذليل الصعوبات التي تواجههم عند دراسة ومذاكرة اللغة العربية مثل تمييز التاء المربوطة والهاء المربوطة والتاء المفتوحة

## اهداف النشاط

انتاج العاب تعليمية تخدم المقررات

مساعدة التلاميذ في انتاج العابهم التعليمية بأنفسهم

تذليل العقبات التي تواجههم عند دراسة اللغة العربية

التعرف على الخطوط الرقمية والخطوط العربية





|       |      |      |        |      |      |
|-------|------|------|--------|------|------|
| ا     | ب    | ت    | ث      | ج    | ح    |
| alif  | baa  | taa  | tha    | jiim | haa  |
| خ     | د    | ذ    | ر      | ز    | س    |
| kha   | daal | thaa | raa    | zaay | siin |
| ش     | ص    | ض    | ط      | ظ    | ع    |
| shiin | saad | daad | taa    | thaa | ayn  |
| غ     | ف    | ق    | ك      | ل    | م    |
| qaaf  | faa  | qaaf | kaaf   | laam | miim |
| ن     | و    | ه    | ء      | ي    |      |
| nuun  | waaw | ha   | hamzah | ya   |      |



روابط النشاط

<https://youtu.be/XQdrdkZboWI>

<https://youtube.com/@user-cv5gr4ub7s>

<https://youtu.be/ISNhrkvkXa0>