

لعبة تحدى من العامة الى الفصحى باستخدام الباوربوينت ومواقع الذكاء الاصطناعى

عنوان النشاط (لعبة تحدى من العامة الى الفصحى باستخدام الباوربوينت ومواقع الذكاء الاصطناعى)

وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

١- تصميم لعبة تحدى من العامة الى الفصحى باستخدام برنامج PowerPoint لتشجيع الطلاب على استخدام اللغة العربية الفصحى بدلا من العامة مع الاستعانة بمواقع انتاج الصور بالذكاء الاصطناعى مثل موقع [lexica](https://studio.d-lexica.com/editor) كما تم الاستعانة بموقع <https://studio.d-id.com/editor>

لتحويل الصور الثابتة الى صور متحركة و ادخال كل ذلك فى ملف الباوربوينت لجعل اللعبة أكثر تفاعلا و جاذبية للطلاب

٢- تعريف الطالبات و المدرسين كيفية استخدام برنامج Power Point و مواقع الذكاء الاصطناعى لتصميم لعبة تفاعلية باللغة العربية

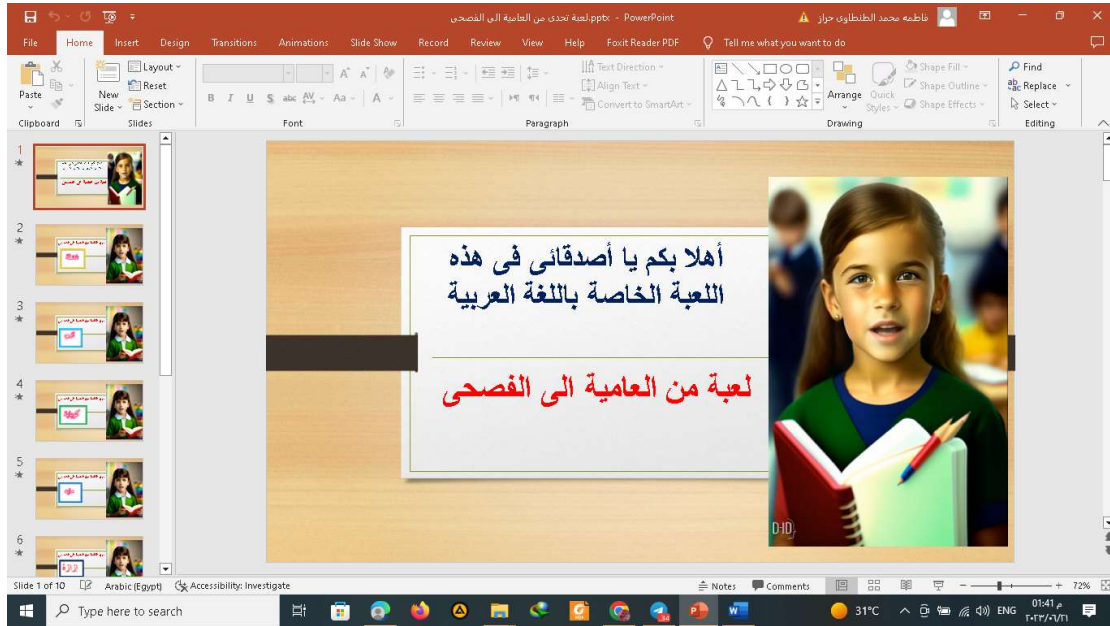
أهداف النشاط

- ١- تشجيع الطلبة على التكلم باللغة العربية الفصحى
- ٢- تعريف الطالبات و المدرسين كيفية استخدام برنامج Power Point و مواقع الذكاء الاصطناعى الخاصة بتحويل الصورة الثابتة الى فيديو مثل موقع [studio-d-id](https://studio.d-id.com/) و مواقع استخراج الصور بالذكاء الاصطناعى مثل موقع [lexica](https://lexica.com/) و كيفية تصميم لعبة تفاعلية باللغة العربية باستخدام كل ذلك بسهولة
- ٣- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادى و العشرين
- ٤- إكساب الطالبات روح العمل فى فريق

فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/T2sNGqTr5fk>

صور النشاط و أدلته



قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

لعبة تحدى تكوين جُمل باللغة العربية الفصحى باستخدام الباوربوينت ومواقع الذكاء الاصطناعي

رابط النشاط : <https://arabcodeweek.alecso.org/activity/15xv>

رمز الشهادة : **ARCW-97004**