



شهر التدريبات

Scratch



SCRATCH

مع المدربان

الأستاذ علي الزبيدي

الأستاذ وائل ربيع



اللغة العربية
الحديثة

الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023

أعلاء وسهلا

يوم الاثنين 22 ماي
الساعة 6 بتوقيت تونس





أ. وائل ربيع



- معلم **كمبيوتر وتكنولوجيا معلومات** بوزارة التربية والتعليم المصرية .
- معلم **تقنية معلومات** بوزارة التربية والتعليم بسلطنة عُمان .
- مدرب **دولي معتمد** من مؤسسة الخليج العربي للتنمية والتدريب والاستشارات التربوية ووزارة التضامن الاجتماعي المصرية.
- اجتياز البرنامج التدريبي (اعداد المدربين **TOT** بعدد ساعات تدريبية ٤٠ ساعة من مؤسسة الخليج العربي للتنمية والتدريب والاستشارات التربوية.
- حاصل على زمالة المدرب البريطاني من جامعة **Cambridge** للتكنولوجيا.
- حاصل على دبلومة تدريب المدربين **TOT** من جامعة الأمم المتحدة للعلوم والتقنية.
- مدرب **Master Trainer MIE** من مايكروسوفت
- معلم مبدع خبير مايكروسوفت **MIE Expert**

اللغة العربية
واللغة الإنجليزية

الابداع الرقمي
الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023





أ. وائل ربيع



اللغة العربية
واللغة الإنجليزية

الابداع الرقمي
الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023

- مدرب وسفير معتمد للعديد من المنصات التعليمية العالمية.
- المؤسس والمشرف العام لفريق الرقي التكنولوجي للتدريب والتطوير.
- عضو فريق التدريب للعديد من الفرق التربوية في الوطن العربي.
- متطوع ذهبي في الاسبوع العربي للبرمجة في دورته الثالثة ٢٠٢٣.
- مسؤول التدريبات بأسبوع التطوع العربي تحت إشراف الاتحاد العربي للشباب والتنمية والجمعية التونسية للمبادرات التربوية.
- مُنسق وطني بسلطنة عُمان في الاسبوع العربي للبرمجة في دورته الثانية ٢٠٢٢.
- مدرب ، ومحكم في الاسبوع العربي للبرمجة في دورته الثانية ٢٠٢٢.
- مدرب معتمد للمنصات التعليمية بوزارة التربية والتعليم بسلطنة عُمان.
- مدرب معتمد لبرامج (التعليم عن بعد) للمعلمين بالمعهد التخصصي للتدريب المهني للمعلمين بسلطنة عُمان.



الهدف العام للقاء

- تعريف المعلمين بكيفية استخدام برنامج Scratch 3 في تصميم الألعاب التفاعلية للطلاب .



الأهداف التفصيلية للقاء



١- التأكيد على المعلمين بأهمية البرمجة واستخدامها لمواكبة عصر التكنولوجيا الرقمية .

٢- تعريف المعلمين ببرنامج **Scratch 3** ، ومميزاته .

٣- حث المعلمين على استخدام برنامج **Scratch 3** في انتاج الألعاب التفاعلية للطلاب .



محاوِر اللقاء



SCRATCH

١- تعريف برنامج Scratch ، ومكونات واجهته

٢- استكشاف بيئة البرنامج وكيفية التعامل معها

٣- التعرف على خطوات تصميم لعبة تفاعلية داخل البرنامج

تعريف برنامج Scratch

هو برنامج مجاني يوفر بيئة برمجة مرئية سهلة الاستخدام
تُمكنك من تصميم وبرمجة الألعاب والرسوم المتحركة
والقصص التفاعلية والدروس التعليمية ، والمشاركة بها
عالمياً عبر موقع **Scratch** على الويب :



اللغة العربية
واللغة الإنجليزية

الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023



SCRATCH

www.scratch.mit.edu

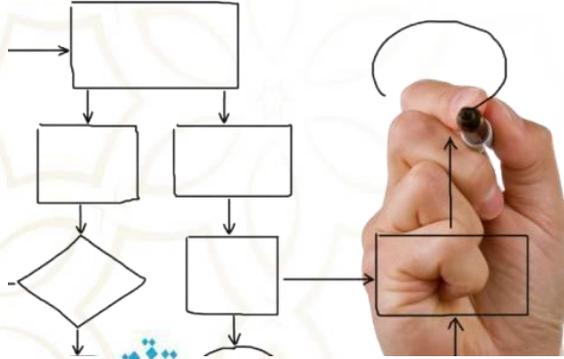


التصميم في Scratch

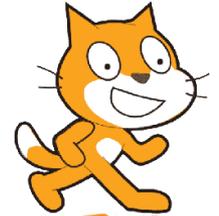
- قبل التصميم ينبغي عليك التخطيط له مسبقاً ، من خلال :



الابتداع الرقمي
الدورة الثالثة
من 8 إلى 15 مايو 2023



- الوصف
- العناصر
- المخطط



SCRATCH

التصميم في Scratch

- من أهم الأشكال المستخدمة في رسم المخطط : من 8 إلى 15 مايو 2023

اللغة العربية
والثقافة العربية

الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023



SCRATCH





<ArabCode
Week>



هيا بنا

الجزء

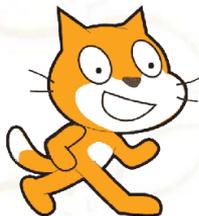
التطبيقي

اللغة العربية
والثقافة

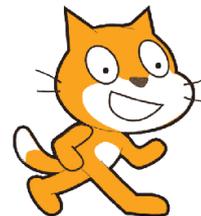
الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023



SCRATCH



SCRATCH





تقييم اللقاء

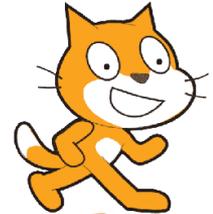
اللغة العربية
والعربية

الابتداع الرقمي
الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023

- شاركنا رأيك ، ومدى استفادتك من
لقاء اليوم وأعمالك من خلال هذا الرابط :

<https://wakelet.com/i/invite?code=myjutndo>

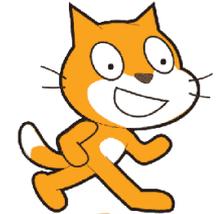


SCRATCH



" طلب العلم شاق ولكن له لذة
ومتعة ، والعلم لا يُنال إلا على
جسر من التعب والمشقة ،
ومن لم يتحمل ذل العلم ساعة
يتجرع كأس الجهل أبدا "

خاتمة



SCRATCH





اللغة العربية
وال
التكنولوجيا

الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023



SCRATCH



<https://flow.page/mr.waelrabie>





<ArabCode
Week>



اللغة العربية
والتكنولوجيا

الابتداع الرقمي

الدورة الثالثة

من 8 إلى 15 مايو 2023



شكراً لحسن
استماعكم

