

نحن فريق فرسان لغة القرآن, و نحن إحدي الفرق المشتركة بمسابقة الأسبوع العربي للبرمجة لعام2023.و قمنا بإنشاء لعبة شيقة تتمحور عن اللغة العربية بالاستعانة ب "كوسبيسز". لقد استخدمنا مزيجاً من المتعة و الاستفادة لكي تجعل المستخدم متشوقاً لاستكمال باقي أحداث القصة مما يدفعه للقيام بحل الأسئلة التي ستأتيه. تتألف اللعبة من فصلين, في كل فصل حكاية فريدة من نوعها و مغامرة مقتبسة من وحي الخيال. يعيش البطل حلمًا غريباً في الفصل الأول حيث أنه يأتيه قرصان اللغة العربية و عليه تدميره بسلاح العلم.و في الفصل الثاني يتم اختطاف صديق البطل و عليه تجميع الكتب لكي ينقذ صديقه من العصابة الماكرة. و لكن, هل ستتمكن من إنقاذ اللغة العربية؟ و هل ستتمكن من إنقاذ صديقك؟ الأمر يعود إليك