

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته ، لا أستطيع وصف سعادتي بمشاركتي في
مسابقة الأسبوع العربي للبرمجة بدورته الثالثة ، فقد استفدت كثيرًا من التدريبات
التي حضرتها ومن المدربين الأفاضل ، واستطعت استخدام البرامج في عمل
قصص والاعاب تعليمية باللغة العربية بطريقة شيقة وممتعة يستفيد منها الأطفال
في دروسهم التعليمية .

فقد استخدمت برنامج ال CO SPACES EDU

في تصميم قصة تعليمية من منهج الصف الثاني الابتدائي للغة العربية التي
ب عنوان (الحرباء) والحققت بها مجموعة من الأسئلة لتبين مدى استفادة الطالب
من استماعه لأحداث القصة .

الأهداف

- 1- أن يعرف الطالب الحرباء وكيف تحمي نفسها .
- 2- أن يتقن الطالب مهارة الاستماع الجيد .
- 3- أن يستطيع الطالب الإجابة الصحيحة على الأسئلة بعد الاستماع للقصة .

وصف موجز للنشاط

قصة تعليمية باللغة العربية للأطفال توضح كيف تحمي الحرباء نفسها من خلال
مسرحة المناهج ودمجت معها بعض الأسئلة باللغة العربية

مجال النشاط

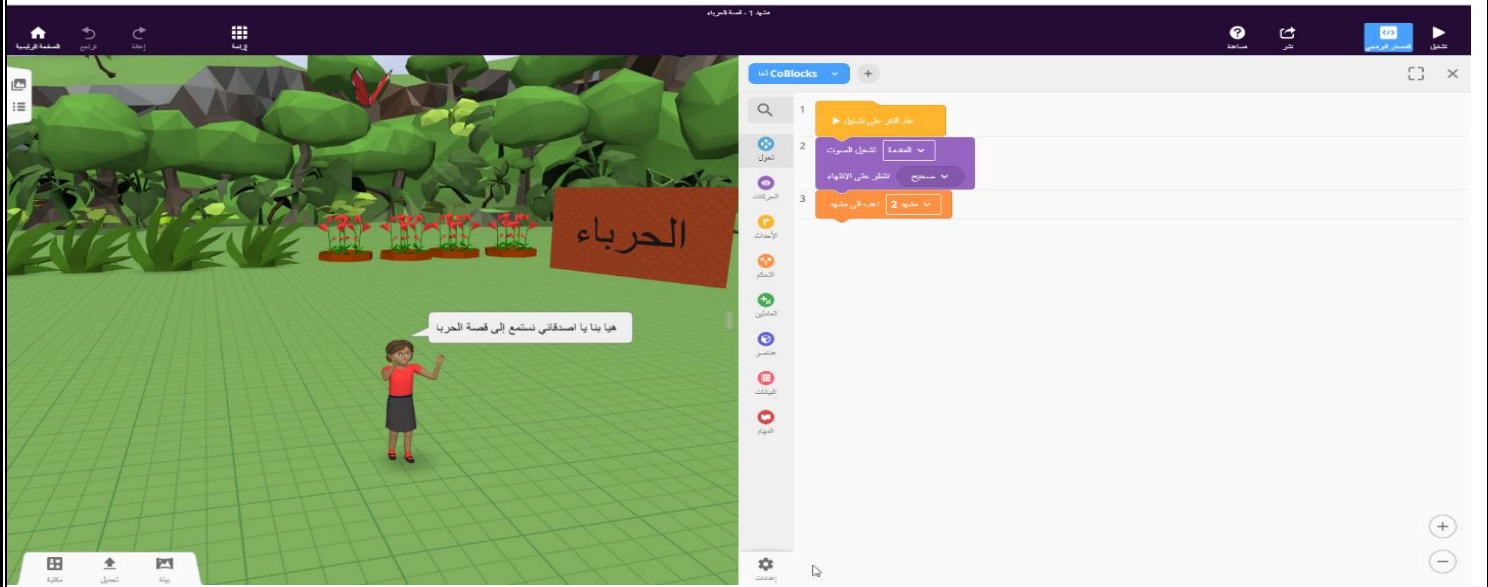
القصص المرسومة المتحركة باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

رابط اللعبة

<https://edu.cospaces.io/GRF-BBR>



وأيضاً استخدمت هذا البرنامج في تصميم لعبة تعليمية مُستعينةً بفديو عن أقسام الكلام (الإسم - الفعل - الحرف) والفديو عبارة عن أغنية توضح الفرق بين الإسم والفعل والحرف وعندما يسمع ويشاهد الأطفال الفديو يستطيع الإجابة عن الأسئلة

الأهداف

- 1- أن يعرف الطالب أقسام الكلام .
- 2- أن يميز الطالب بين الاسم والفعل والحرف .
- 3- أن يستطيع الطالب الإجابة الصحيحة على الأسئلة بعد الاستماع إلى الفديو .

وصف موجز للنشاط

هي عبارة عن لعبة تعليمية تحتوي على فيديو يوضح أقسام الكلام والتفرقة بينهم ثم تظهر اسئلة والطالب يقوم بالإجابة عليها .

مجال النشاط

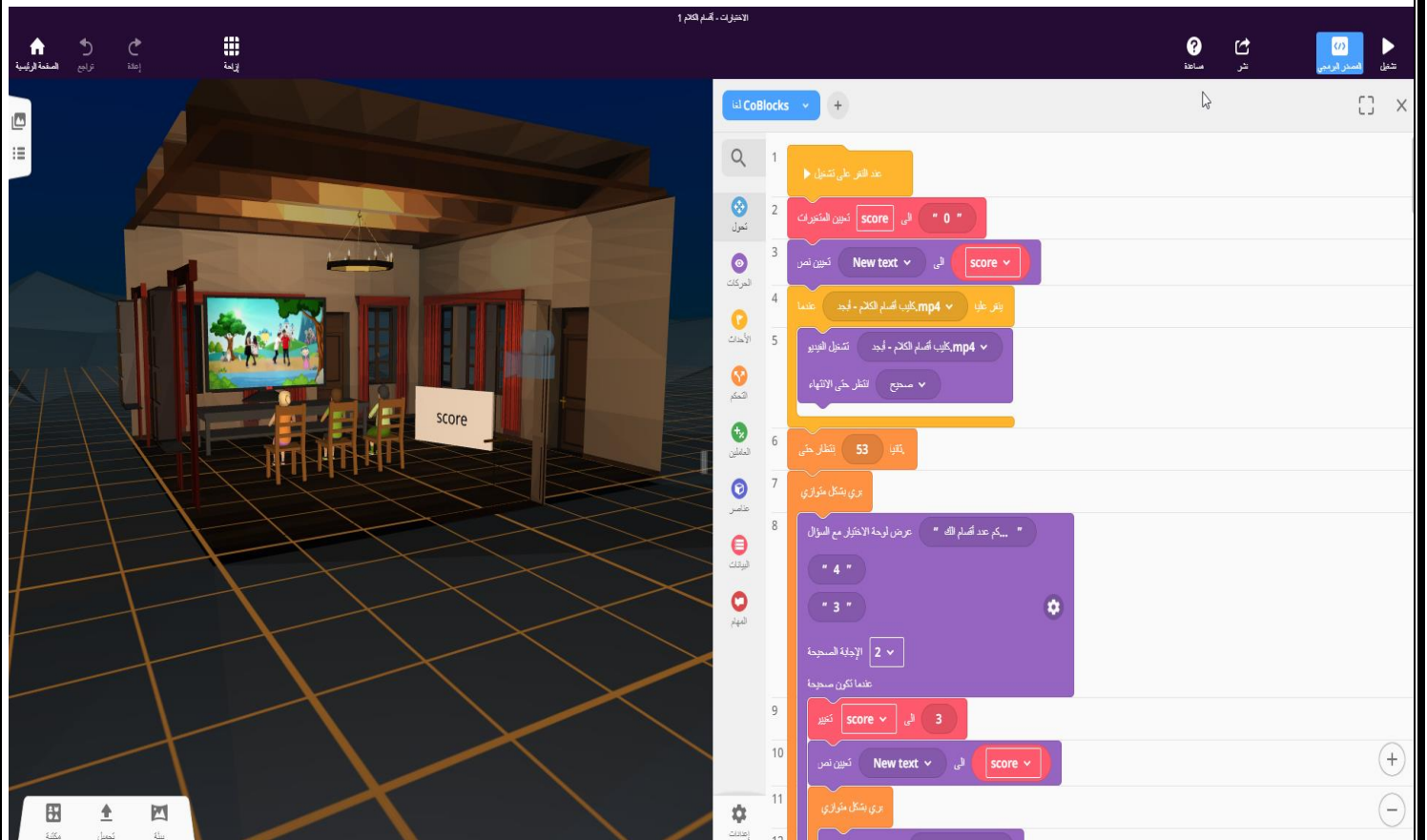
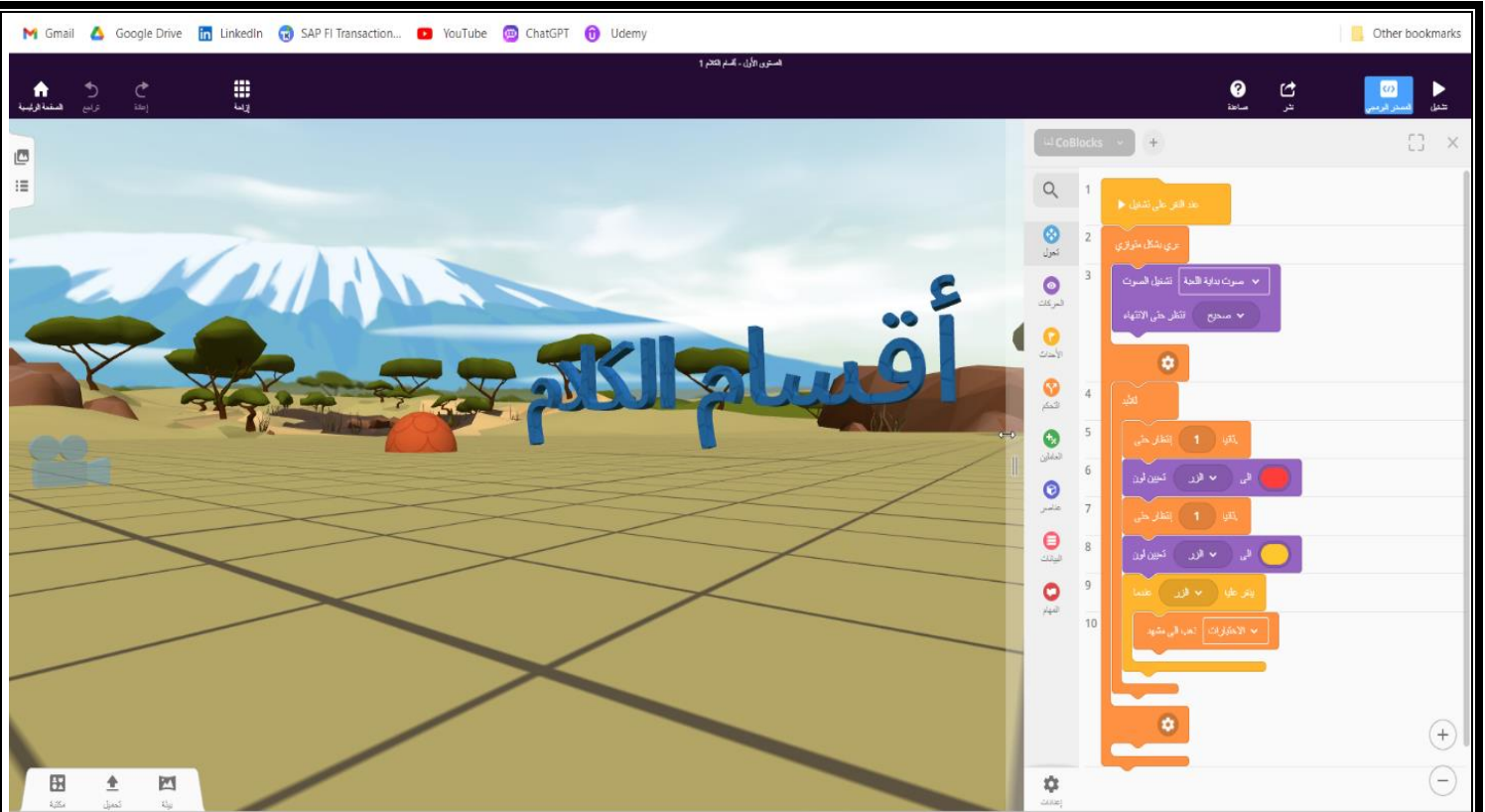
الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

رابط اللعبة

<https://edu.cospaces.io/DER-VEE>



وأيضاً استخدمت برنامج ال **Word wall** في تصميم ألعاب تعليمية شيقة وممتعة
للأطفال تساعد على فهم القواعد بطريقة ممتعة وشيقة
فقد استخدمت قالب الطائرة في عمل لعبة تعليمية عن (أدوات الإستفهام) وهي
عبارة عن اسئلة ويجب ضرب الطائرة في أداة الإستفهام المناسبة للسؤال

الأهداف

- 1- أن يعرف الطالب أدوات الاستفهام .
- 2- أن يميز الطالب بين أدوات الاستفهام واستخدام كل أداة .

وصف موجز للنشاط

لعبة بسيطة تعرف الطلاب على أدوات الاستفهام و تعرفهم استخدام كل أداة

مجال النشاط

الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

رابط اللعبة

<https://wordwall.net/ar/resource/57598736>

- تعديل القالب
- تفاعلية
- الطائرة
 - اختبار تنافسي
 - مسابقة الألعاب الترفيهية
 - فتح الصندوق
 - تنجج المشاهدة
 - إظهار الكل



مشاركة

أدوات الاستفهام

برواسطة Salmaaashraf16

- تعديل القالب
- تفاعلية
- الطائرة
 - اختبار تنافسي
 - مسابقة الألعاب الترفيهية
 - فتح الصندوق
 - تنجج المشاهدة
 - إظهار الكل



مشاركة

أدوات الاستفهام

برواسطة Salmaaashraf16

أشكر وأجبت تحرير المحتوى > تصنيف المزيد

واستخدمت قالب اضرب الخلد في عمل لعبة تعليمية عن (**الفعل الماضي**) وهي عبارة عن ضرب حيوان الخلد الذي يحمل كلمة تدل على الفعل ماضي .

الأهداف

- 1- أن يعرف الطالب الفعل الماضي .
- 2- أن يميز الطالب بين الفعل الماضي والفعل المضارع والفعل الأمر .

وصف موجز للنشاط

معرفة الفعل الماضي من خلال ضرب حيوان الخلد الذي يحمل الفعل الماضي

مجال النشاط

الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

https://wordwall.net/ar/resource/5688575_9

رابط اللعبة

...maaashraf16
تربية الحساب
بناء نشاط
الصفحة الرئيسية
الخواص
أنشطتي
نتائج
أنت هنا
Wordwall
أنت هنا

تدبير القالب
تفاعلية
اضرب الخلد
تصنيف المجموعات
إعادة ترتيب الأحرف
اختبار تنافسي
فتح الصندوق
إظهار الكل

اضرب الخلد
الفعل الماضي
البدء
تظهر حيوانات الخلد واحدًا تلو الآخر اضرب فقط الخلد الصحيح لتفوز.

المشاركة
تحرير المحتوى
المزيد

الفعل الماضي
براسلة Salmaaashraf16
إشادة وسوم

اضرب الخلد
12:57 23/05
آخر تعديل
تحرير المحتوى

عنوان النشاط
الفعل الماضي
التعليمات

غير صحيحة
لن يجب ضرب هذه الإجابات

صحيحة
يجب ضرب هذه الإجابات

خيارات
لوحة الصدارة

الدرجة	الاسم	الترتيب
34	يسر	1
29	أسماء	2
28	محمد	3
24	Dina	4
23	أسماء	5
16	دينا	6
14	Shimaa	7
13	تسنيم	8
10	Salma	9
-	-	10

8

واستخدمت قالب فرقة البالونات في عمل لعبة تعليمية عن (**ضمائر الغائب**)
وهي عبارة عن قطار يسير وبه ضمير الغائب والمطلوب ضرب البالونة التي
تحمل ضمير الغائب المناسب

الأهداف

أن يعرف الطالب ضمائر الغائب
أن يفرق الطالب بين ضمائر الغائب

وصف موجز للنشاط

هو عبارة عن كلمات في بالونات تتطاير في الجو وقطار به ضمائر الغائب يمر
ومن المفترض على الطالب ان يضرب الكلمة التي تناسب الضمير الذي يوجد في
عربة القطار

مجال النشاط

الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

<https://wordwall.net/ar/resource/57173701>

رابط اللعبة

wordwall.net/ar/resource/57173701/العب-مع-قطار-ضمائر-الغائب

Gmail Google Drive LinkedIn SAP FI Transaction... YouTube ChatGPT Udemey

Other bookmarks

...maaashraf16

الرؤية الحساب إنشاء نشاطات

الصفحة الرئيسية الخواص أنشطتي نتائج

النشر مبروكا المنسل ويشكل المبرج

Wordwall

تبديل القالب

تفاعلية

فرقة البالونات

اختبار تنافسي

مسابقة الألعاب النظرية

تنسيق الشاعرة

الطائرة

إظهار الكل

فرقة البالونات

العب مع قطار ضمائر الغائب

فرقة البالونات لتسقط كل كلمة رئيسية على تعريفها المطابق لها.

البدء

مشاركة

العب مع قطار ضمائر الغائب

Salmaaashra mimo Internet access

تحرير المحتوى </> تضمين </> انشر واجدا </> المزيد </>

تبديل القالب

تفاعلية

فرقة البالونات

اختبار تنافسي

مسابقة الألعاب النظرية

تنسيق الشاعرة

الطائرة

إظهار الكل

0:58

المستوى 1

العب مع قطار ضمائر الغائب

مشاركة

خيارات

لوحة الصدارة

الدرجة	الترتيب	الاسم
770	1	وفاء
710	2	أسماء
681	3	محمد
669	4	salma
661	5	سلمى
614	6	يسر
519	7	شيماء
500	8	دينا
422	9	بسنت
407	10	رشا

واستخدمت قالب المطابقة في عمل لعبة تعليمية عن (**الأسماء**) وهي عبارة عن مجموعة أسماء توضع في النوع المناسب لها

الأهداف

أن يتعرف الطالب على أنواع الأسماء المختلفة
أن يميز الطالب بين أسماء الجماد والحيوان والنبات

وصف موجز للنشاط

لعبة تعليمية للفرقة بين أنواع الأسماء

مجال النشاط

الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

رابط اللعبة

<https://wordwall.net/ar/resource/56860346>

Wordwall

المطابقة

الاسماء

البدء

اسحب كل كلمة رئيسية وأسقطها بجوار تعريفها.

الاسماء

بواسطة Salmaaashraf16

مشاركة

تبادل القالب

فاطمة

المساواة

انظر على الحصر السابق

الكلمات المتقطعة

اختبار تنافسي

مسابقة الأجاب النظرية

إظهار الكل

0:26 4 ✓

مصر ✓

حصان ✓

بلد

حيوان

قلم ✓

زهرة ✓

جماد

نبات

خيارات

لوحة الصدارة

الترتيب	الاسم	الدرجة	الوقت
1	وفاء	4	9.2
2	أسماء	4	9.7
3	شيماء	4	10.7
4	يسر	4	11.1
5	آية	4	11.7
6	فاطمة	4	12.0
7	زياد محمد	4	12.5
8	أسزلا	4	12.6
9	حمزة اسلاو	4	13.1
10	يسر	4	13.1

واستخدمت قالب الترتيب في عمل لعبة تعليمية (ترتيب الكلمات لتكوين جملة مفيدة)
وهو عبارة عن كلمات غير مرتبة والمطلوب من الطالب ترتيبها لتكوين جملة
صحيحة .

الأهداف

أن يعرف الطالب اركان الجملة

أن يكون الطالب جملة مفيدة

وصف موجز للنشاط

هو عبارة عن كلمات والمطلوب من الطالب ان يرتب الكلمات لتكوين جملة مفيدة
وصحيحة

مجال النشاط

الألعاب التعليمية باللغة العربية

أقل من 12 سنة

الفئة العمرية المستهدفة

<https://wordwall.net/ar/resource/57447812>

رابط اللعبة

تبدیل قالب

تفاعلیه

الترتیب

البطاقات العشوائية

إعادة ترتيب الأحرف

إظهار الكل

0:02 1 حركة للحصول على مكافأة 0 ✓

دروسها البنت تذاكر

1 من 8

رتب الجمل

مشاركة

تبدیل قالب

تفاعلیه

الترتیب

البطاقات العشوائية

إعادة ترتيب الأحرف

إظهار الكل

لوحة الصدارة 45 ✓

50.0s 52	وفاء	1
1:13s 52	دينا	2
54.0s 48	هنا	3
59.2s 48	salma	4

رجوع

رتب الجمل

مشاركة

وايضاً استخدمت برنامج ال Power point

في عمل مادة علمية بسيطة توضح حروف المد والفرق بينهم كما توضح أيضاً الحرف الممدود وتوضح كيف نستخرج حرف المد والحرف الممدود .

https://youtu.be/GW_bs4THqKs

واستخدمته أيضاً في عمل مادة علمية توضح الفرق بين اللام الشمسية واللام القمرية والحروف الخاصة بكل واحدة على حدى وقمت بحل تدريبات كتاب المدرسة لكي أسهل على الطلاب

<https://youtu.be/GHzGaFqb5Mo>

واستخدمته أيضاً في عمل مادة علمية بسيطة توضح الشدة ، الحرف الذي يوجد فوقه شدة فهو في أصله حرفان الأول ساكن والثاني متحرك .

https://youtu.be/ot_b5H2WSIk

وهناك نوع آخر من الأنشطة بدون حاسوب كان مع الطلاب مباشرة داخل الفصل ، قمت بطباعة خريطة مصر غير ملونة وطلبت منهم تلوينها بعدما وضحت لهم ألوان الخريطة المحددة عن طريق درس (معرض أحب بلدي) فهو درس قراءة عندهم في منهج اللغة العربية للصف الثاني الابتدائي

<https://youtube.com/shorts/e04XXH5v-t4?feature=share>

