

بسم الله الرحمن الرحيم

مبادرة المربي الذهبي : (لغتي العربية هويتي تحوي ما حولي من خلال الذكاء الاصطناعي)

- ١ _ فضيلة الإمام الأكبر الشيخ الدكتور : أحمد الطيب .
- ٢ _ عميد الأدب العربي الدكتور: طه حسين .
- ٣ _ التحدث باللغة العربية عن : الصياد السيئ .
- ٤ _ كان وأخواتها .
- ٥ _ لا للسخرية ببرمجة باللغة العربية.
- ٦ _ التحدث باللغة العربية عن : وطني مصر .
- ٧ _ مدينة الأقصر ببرمجة باللغة العربية.
- ٨ _ التحدث باللغة العربية عن : أسماء الصحابة .
- ٩ _ التحدث باللغة العربية عن : اوجد الحيوانات .
- ١٠ _ إن وأخواتها.
- ١١ _ لعبة الفواكه ببرمجة باللغة العربية.
- ١٢ _ لعبة كان وأخواتها .
- ١٣ _ مسرحية كان وأخواتها .
- ١٤ _ التحدث باللغة العربية عن : المناخ.
- ١٥ _ التحدث باللغة العربية عن : نهر النيل .
- ١٦ _ تصميم لمعبد الكرنك .
- ١٧ _ تصميم للأهرامات ببرمجة عربية.
- ١٨ _ التحدث باللغة العربية عن : الحطاب والأشجار .
- ١٩ _ جولة سياحية في مصر باللغة العربية.
- ٢٠ _ عرض لا للسخرية.
- ٢١ _ عرض قصيدة وطني الأكبر.
- ٢٢ _ خطوط عربية.
- ٢٣ _ مسرحية كان وأخواتها .
- ٢٤ _ لعبة أدوات الاستفهام .
- ٢٥ _ الوطن العربي ببرمجة باللغة العربية.

أهداف النشاط:

اثراء اللغة العربية من خلال الذكاء الاصطناعي بأنشطة
متعددة باستخدام برامج متنوعة لخلق جيل جديد يتمتع بهوية
عربية تتحدث اللغة العربية بطلاقة، ويحسن البرمجة العربية.

مشرف النشاط:

الأستاذة/أمل داود محمود يوسف