.فتح متجر مايكروسوفت
في شريط البحث، وهو موجود في الزاوية العليا من اليمين في الشاشة، وذلك Scratch 3 كتابة
.يعرضلنا قائمة بالتطبيقات التي تطابق البحث
التي توجد بجوار عنوان التطبيق، وذلك يضيف التطبيق إلى المشتريات ومن الجدير بالذكر Get النقر فوق
.مجاني، ومن ثم تبدأ عملية التحميل والتثبيت Scratch أن
في Launch بعد انتهاء تنزيل سكراتش يتم الضغط على تشغيل، ومن الممكن إما الضغط عل
ابدأ)، وهي لها رمز لونه) Start في قائمة Scratch أو النقر فوق رمز Microsoft Store
.إلى بضع دقائق Scratch ، ربما يحتاج تحميل"S" أصفر مع حرف
Scratch ثم يتم البدء باستخدام لغة سكراتش، فور أن يتم تثبيته وإعداد الأشياء، ومن الممكن استخدام
.في صنع رسوم متحركة أو ألعاب وغيرها، فيتم اختيار كائنًا، خلفية، رسومات، لون، إدخال الأشكال

اجابه السؤال الثاني

.DELETE اضغط على مفتاح الحذف

اجابه السؤال الثالث

البرمجة هي عملية كتابة التعليمات والأوامر والتعليمات المتنوعة، حيث يصدر الجهاز أوامر حسب اللغة الموضوعة فيه مثل قراءة DVD و CD و Receiver و Mouse ولوحة التحكم ولوحة المفاتيح ومجموعة من الأوامر تسمى الخوارزميات، وهي مجموعة من الأوامر والبيانات

استخدام زر الأمر المحدد، اضغط على F4

اجابه السؤال الرابع

عبارة عن رسوم يمكن برمجتها و جعلها تتحرك أو أن تعزف مقاطع موسيقية أو التفاعل مع كائنات أخرى

اجابه السؤال الخامس

1. انقر فوق زر الأمر لتحديده، ثم اضغط على
2. F4 لعرض ورقة الخصائص الخاصة به.

اجابه السؤال السادس

الامر Forever

اجابه السؤال السابع

Delete

behera1.moe.edu.eg@٢١٧٨٣٤٥

marwagnedi48@gmail.com

الرّجاء إرسال رمز الشهادة إلى المشاركين في النشاط بعد انتهاء النشاط وتقييمهم للحصول على شهائدهم **رمز الشهادة : ARCW-AA612**

١- إذا زادت السرعة المماسية للضعف و نقص نصف القطر للنصف فإن العجلة المركزية
أ- تزداد للضعف ب – تقل للنصف ج - تزداد لأربع امثالها د - تزداد لثمانية أمثالها

٢- يتحرك جسم بسرعة مماسية $\frac{2\pi r}{T}$ في مسار دائري فإن العجلة المركزية التي يتحرك بها الجسم

أ- $\frac{2\pi r^2}{T^2}$ ب- $\frac{2\pi^2 r}{T^2}$ ج- $\frac{4\pi^2 r^2}{T^2}$ د - $\frac{4\pi^2 r}{T^2}$

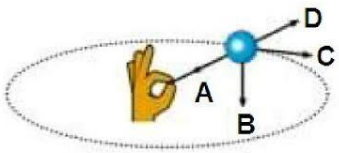
٣- حجر مربوط في نهاية خيط يدور في مسار دائري فإذا ضاعفنا سرعة الحجر المربوط مع بقاء نصف القطر ثابت فإن النسبة بين ac_2 إلى ac_1

أ- $\frac{2}{1}$ ب- $\frac{1}{2}$ ج- $\frac{1}{4}$ د - $\frac{4}{1}$

٤- احسب اقصى نصف قطر مسار دائري تتحرك فيه سيارة كتلتها 1500kg بسرعة 60m/s تحت تاثير قوة جاذبة مركزية 3000N

أ- 1800Cm ب- 1.8km ج- $5.55x10^{-4}$m د- 30Cm

٥- في الشكل اي المتجهات تمثل القوة الجاذبة المركزية



أ- A ب- B ج - C د - D

٦- تزداد العجلة المركزية التي يتحرك بها جسم في مسار دائري
أ- كلما زادت كتلته ب- كلما قلت كتلته ج- كلما زاد نصف قطره د – كلما قل نصف قطره

٧- نصف قطر مسار دائري= 20m تتحرك فيه سيارة كتلتها 1000kg بسرعة 36Km/h
احسب مقدار قوة الجذب المركزي الذي يحافظ على السيارة في المسار الدائري

أ- 64800N ب- 1800N ج – 5000N د – 50KN

٨- تحرك جسم بعجلة مركزية مقدارها $\frac{16}{7}$ m/s^2 في مسار دائري نصف قطره 7m احسب الزمن الذي يكمل فيه الجسم دورة كاملة

أ- 4s ب- 11s ج – 16s د – 22s

٩- عندما يتحرك جسم حركة دائرية منتظمة تكون الكميات الفيزيائية ثابتة ما عدا
أ - وزن الجسم ب- كتلة الجسم - سرعة الجسم العددية د- سرعة الجسم المتجهة

١٠- تتعين القوة الجاذبية المركزية من العلاقة $F=\frac{mV^2}{r}$ وتكافئ

أ- $\frac{2\pi m}{VT}$ ب- $\frac{2\pi Vm}{T}$ ج - $\frac{2\pi V}{Tm}$ د - $\frac{2\pi T}{Vm}$